# Техническое задание Проекта Студента группы ИПО 23-22. Юнязова Богдана.

# 1. Наименование проекта: Игра про выживание.

# 2. Цель проекта: Разработать игру, в которой игрокам предстоит выживать в условиях дикой природы, собирать ресурсы, строить укрытия, исследовать окружающий мир и бороться с опасностями.

# 3. Требования к игре:

# - Игра должна быть доступна на платформах Windows.

# - Графика должна быть качественной и привлекательной для игроков.

# - Игровой процесс должен быть интересным и разнообразным.

# - Наличие системы управления персонажем, сбора ресурсов, строительства и боевых механик.

# - Реализация системы искусственного интеллекта для враждебных существ.

# 4. Этапы разработки:

# - Анализ требований и составление концепции игры.

# - Проектирование игрового мира, персонажей и механик.

# - Разработка графического дизайна и анимаций.

# - Создание игрового движка и программирование игровых механик.

# - Тестирование игры на различных платформах.

# - Отладка и исправление ошибок. - Запуск игры и поддержка пользователей.

# 5. Ответственные лица:

# - Проектный менеджер: отвечает за планирование и контроль выполнения проекта.

# - Дизайнер: разрабатывает графический дизайн и анимации.

# - Программисты: занимаются разработкой игрового движка и программированием механик.

# - Тестировщики: проверяют работоспособность игры и выявляют ошибки.

# 6. Сроки реализации:

# - Начало проекта: 07.03.2024

# - Завершение проекта: 01.05.2024 7. Бюджет проекта: Планируется выделить комбо с бигхитом.

# 8. Контроль качества: Проведение регулярных тестирований.

# 9. Документация: Все этапы разработки, изменения и улучшения должны быть задокументированы для последующего анализа и поддержки продукта.

# 10. Подписание акта приемки-передачи: После завершения проекта , он будет предложен Яндекс играм.